Entregable Deck of cards

Apertura: martes, 11 de febrero de 2025, 18:30

Cierre: domingo, 16 de febrero de 2025, 23:59

Desarrollar una aplicación web interactiva utilizando la API abierta Deck of Cards.

<https://deckofcardsapi.com/>

La aplicación consistirá en un juego de predicción en el que el usuario debe adivinar si la siguiente carta será mayor o menor que la actual. Las cartas se deben mostrar visualmente. Además, usarás una librería de gráficos (de tu elección) para mostrar estadísticas de la partida.

Así sería una partida:

* Inicio del juego: El jugador presiona (un botón) para iniciar el juego. Se baraja una nueva baraja de cartas y se revela la primera carta.
* La predicción: Antes de revelar la siguiente carta, el jugador debe predecir si la siguiente carta será MAYOR o MENOR que la carta actual.
* Puntuación:
  + Si el jugador acierta, gana 1 punto.
  + Si la carta es igual a la anterior, no gana ni pierde puntos.
  + Si el jugador falla, pierde 1 punto.
* Fin del juego: El juego termina cuando el jugador decide parar o cuando se agotan las cartas.
* Estadísticas: Al finalizar el juego, se mostrará un gráfico con las estadísticas de aciertos y fallos del jugador.

Siéntete libre de añadir tu toque personal al juego, puedes personalizar el diseño, agregar efectos, implementar animaciones, etc.

Entrega:

Una vez termines tu proyecto web, guárdalo en un zip. Si consideras útil incluir algo de documentación, instrucciones, explicaciones, o similar, inclúyelo también en formato pdf.

Rúbrica:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterio | Descripción | Puntuación |
| Cumplimiento de requisitos funcionales | Implementa correctamente todas las funcionalidades descritas en el enunciado. | 3 |
| Limpieza y claridad del código | El código está bien estructurado, con nombres de variables comprensibles y comentarios explicativos cuando es necesario. | 2 |
| Uso correcto de la API Deck of Cards | Se realizan peticiones HTTP correctamente, con manejo de respuestas y errores. | 1,5 |
| Implementación de la librería de gráficos | Se usa una librería de terceros para representar las estadísticas de manera visual y comprensible. | 1 |
| Diseño y experiencia de usuario | La interfaz es atractiva y fácil de usar. Se valora la creatividad en el diseño. | 1 |
| Funcionalidades adicionales | Se agregan mejoras opcionales, como niveles de dificultad, animaciones, guardado de partidas, etc. | 1 |
| Evidencia de código generado automáticamente | Si se detecta un uso excesivo de código generado por herramientas automáticas sin personalización, se restarán puntos. | -1 |
| Entrega a tiempo | La entrega se realiza en la fecha establecida. | 0,5 |